

Objava rezultata odabira projekata za Mjeru 7. Promicanje ribarstvene, akvakuilturne i pomorske baštine

Redni broj	ID projekta	Naziv nositelja projekta	Naziv i kratki opis projekta	Dodijeljeni broj bodova	Intenzitet potpore	Iznos potpore
1.	30701	Momperlon d.o.o.	<p>Naziv i kratki opis projekta</p> <p><i>Interpretacijski centar "Ribarska kuća / Santa Marina"</i></p> <p>Ulaganjem će se obnoviti (rekonstruirati) i opremiti bivša zadržna ribarska kuća te će u nju biti smješten inovativni prezentacijsko-interpretacijski sadržaj u vidu digitalnih alata (aplikacija za pametne telefone i računala) za postizanje proširenog (digitalnog) iskustva posjetitelja. Na taj će se način ribarstvo prepoznati kao ključni razvojni potencijal, te se isti koristi s ciljem interpretacije ribarstva i ribarske baštine te općenito promicanja i valorizacije društvene i kulturne baštine i nasljeđa u ribarstvenim i akvakuilturnim područjima. U sklopu projekta očuvat će se postojeća radna mjesta te će se pridonijeti očuvanju okoliša i ekološkoj održivosti korištenjem dizalice topline zrak-voda i rekuperatora topline zraka.</p> <p>Rekonstrukcija i nadogradnja dječjeg odmarališta Špadići – „More od malih nogu“</p> <p>Ulaganjem će se rekonstruirati i nadgraditi dječje odmaralište Špadići – što obuhvaća uklanjanje postojećih građevinskih nedostataka, nadogradnju objekta te opremanje odmarališta tematskim namještajem te didaktičkom i tehničkom opremom kako bi se stvorili uvjeti za boravak djece u kratkotrajnim i dugotrajnim organiziranim grupama unutar kojih bi stručno vodstvo putem odgojno-obrazovnih programa djecu educiralo o tradiciji ribarstva na području LAGUR-a, znanjima i vještinama tradicijskih alata, upoznalo s poviješću ribarstva i akvakuilturne na području LAGUR-a. Navedene aktivnosti biti će praćene prilagođenom prehranom sa uključenim većim postotkom ribe u dnevne obroke. Sa ciljem digitalizacije procesa poučavanja nabaviti će se oprema (pametna ploča i LCD projektor) na kojima će se koristiti izrađeno jednostavno softversko rješenje (aplikacija). U sklopu projekta biti će provedene promotivne aktivnosti u vidu tiskovne konferencije, oglašavanja, izrade letaka, bannera i plakata; te izrađen Priručnik u kojem će biti prezentirana</p>	32	100%	2.641.100,00
2.	30702	Grad Pazin	<p>Rekonstrukcija i nadogradnja dječjeg odmarališta Špadići – „More od malih nogu“</p> <p>Ulaganjem će se rekonstruirati i nadgraditi dječje odmaralište Špadići – što obuhvaća uklanjanje postojećih građevinskih nedostataka, nadogradnju objekta te opremanje odmarališta tematskim namještajem te didaktičkom i tehničkom opremom kako bi se stvorili uvjeti za boravak djece u kratkotrajnim i dugotrajnim organiziranim grupama unutar kojih bi stručno vodstvo putem odgojno-obrazovnih programa djecu educiralo o tradiciji ribarstva na području LAGUR-a, znanjima i vještinama tradicijskih alata, upoznalo s poviješću ribarstva i akvakuilturne na području LAGUR-a. Navedene aktivnosti biti će praćene prilagođenom prehranom sa uključenim većim postotkom ribe u dnevne obroke. Sa ciljem digitalizacije procesa poučavanja nabaviti će se oprema (pametna ploča i LCD projektor) na kojima će se koristiti izrađeno jednostavno softversko rješenje (aplikacija). U sklopu projekta biti će provedene promotivne aktivnosti u vidu tiskovne konferencije, oglašavanja, izrade letaka, bannera i plakata; te izrađen Priručnik u kojem će biti prezentirana</p>	27	100%	2.641.100,00

			<p>društvena i kulturna baština i naslijeđe u ribarstvenim i akvokulturnim područjima LAGUR-a „Istarski švoj“, posebno ističući prirodne zaštićene vrijednosti te druge lokalitete u kojima će ujedno biti prezentirane aktivnosti koje će se provoditi u projektu. Budući da će se energetske obnoviti cjelokupna fasada objekta dodavanjem mineralne vune te provesti spavanje na komunalni plinovod, ovim će se projektom doprinijeti očuvanju okoliša i ekološke održivosti.</p> <p>MORE MORE</p> <p>Ulaganjem će se nabaviti produkcija i hardver za Multimedijски centar MORE MORE koji će posjetiteljima na jedinstven i inovativan interaktivni način - korištenjem različitih medija, prezentirati more i podmorje sjeveroistočnog Jadrana (digitalni akvarij), interakciju mora i čovjeka, slojevitost i međuovisnost morskih ekosustava te kulturnu baštinu i tradiciju ribarstva, sve sa ciljem promocije ribarstvene, akvokulturne i pomorske baštine. U tu će se svrhu nabaviti multimedijски uređaji (tableti, taktilne projekcije, zvučni sistem, videozidovi) te će se primijeniti sustav 3D mapiranja i koristiti inovacija u vidu proširene stvarnosti (AR) koji će doprinijeti interaktivnoj videoanimaciji. Na jednom videozidu biti će prezentirana bioraznolikost, ekologija, klimatske promjene i dupin Orso, a na drugom kulturno-povijesni kontekst tj. pomorska i ribarska tradicija, vrste brodova i plovila.</p>	17	100%	1.596.000,00
4.	30704	Općina Vrsar-Orsera	<p>Promocija ribarske tradicije Poreča – opremanje Centra za posjetitelje „La mula de Parenzo“</p> <p>Ulaganjem će se obnoviti i prenamijeniti postojeći poslovni prostor koji nije u upotrebi u Centar za posjetitelje koji će posjetiteljima prikazati povijest porečke Peškere, ribarstva i marikulture u centru Poreča koristeći nove tehnologije poput virtualne stvarnosti. Posjetiteljima će se na taj način dočarati život na prijelazu stoljeća s naglaskom na Poreč kao ribarsko mjesto, sa ciljem podizanja svijesti građana o bogatoj povijesti ribarstva i marikulture na području Poreča, valorizacije maritimnog identiteta Poreča. U sklopu projekta biti će izrađen vizualni i verbalni identitet Centra te razrađeno konceptualno idejno rješenje Centra. Centar će se opremiti autentičnim povijesnim replikama namještaja, artikala i suvenira te</p>	17	100%	731.725,00

